

Želimo, da bi bili naši učenci uspešni v digitalni družbi in da bodo nekoč tudi sami ustvarjalci novih tehnologij ter storitev. Ker ne želimo, da bi bili le pasivni opazovalci sprememb, jim moramo že zelo zgodaj omogočiti spoznavanje temeljev računalništva.
(Unesco)



V nekaterih državah (Anglija, Avstralija, Estonija, Slovaška ...) so računalništvo uvedli kot obvezni predmet v osnovnih šolah. V Sloveniji računalništvo ni obvezni predmet, učenci pa si z izbiro izbirnega predmeta računalništvo vseeno lahko pridobijo znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja.

RAČUNALNIŠKA OMREŽJA

Predmet računalniška omrežja lahko učenci in učenke izbirajo v **9. razredu**, tudi če niso obiskovali predmeta *UREJANJE BESEDIL* ali *MULTIMEDIJA*.

Sodobni človek potrebuje internet. V njem so podatki, ki jih potrebuje za spoznavanje in razumevanje realnosti. Vendar podatki tja niso prišli sami po sebi. Nekdo jih je vanj vpletel. Znanje, kako to storiti čim bolj učinkovito in estetsko, postaja vedno pomembnejše.

Učenci pri predmetu spoznajo:

- + računalniško omrežje (krajevno in globalno),
- + vmesnik, usmerjevalnik, požarno pregrado, optično omrežje,
- + kaj je internet, kaj lahko počneš v njem in naslove v internetu,
- + storitve interneta (elektronska pošta, svetovni splet -WWW),
- + prednosti in slabosti temeljnih storitev omrežja internet,
- + elektronsko pošto (ARNES, Gmail ...),
- + spletne naslove, protokol HTTP,
- + spletni sestavek in jezik HTML z najpogosteje uporabljenimi oznakami,
- + urejevalnike HTML (Notepad KompoZer, Google Sites ...),
- + spletno stran, brskalnike (Eksplorer, Chrome, Firefox,...) in iskalnike,
- + slike v svetovnem spletu (jpg, gif, animirani gif, png),
- + kako pripraviti sliko v grafičnem programu (IrfanView, Paint.NET) za umestitev na spletno stran,
- + omejitve Svetovnega Spleta pri izdelavi spletnih sestavkov,
- + kako urediti spletni sestavek in ga objaviti v svetovnem spletu.

